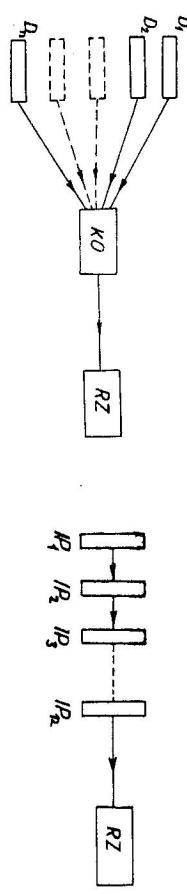


SAMOČINNÁ KOINCIDENCIA ISKROVÝCH POČÍTAČOV

ŠTEFAN ŠARÓ, Bratislava

V článku sa uvádzajú možnosti zapojenia iskrových počítačov do takého obvodu, v ktorom tiež vytvárajú samočinné koincidencie. Iskrové počítače bez vonkajšieho koincidenčného zariadenia samy môžu vytvoriť takonásobné koincidencie, kolko je v obvode zapojených iskrových počítačov. V ďalšom je opísaná činnosť trojnásobného koincidenčného obvodu.

Koincidenčné detekčné zariadenia, používané pri detekcii ionizujúcich častíc, potrebujú pre svoju činnosť dve alebo viac samostatných detekčných zariadení a koincidenčný obvod, ktorý je elektronicky alebo polovodičový. Bloková schéma n -násobného koincidenčného obvodu je na obr. 1, kde $D_1 - D_n$ sú detektory častíc, KO koincidenčný obvod a RZ regiszračné zariadenie.



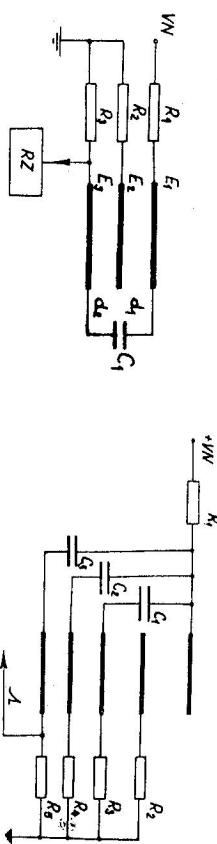
Obr. 1.

Obr. 2.

Princíp práce iskrových počítačov a iskrových komôr dovoluje zvolať taký režim práce, pri ktorom nastáva ich samočinna koincidencia, bez použitia vonkajšieho koincidenčného obvodu. To je umožnené širokým rozsahom plateau iskrových počítačov, možnosťou zmeny vzdialenosťi elektród v širokom rozsahu a tiež možnosťou svetelného rozlíšenia iskier, korelovaných s preletom častice cez koincidenčný systém, od náhodilých iskier v počítači. Bloková schéma n -násobného koincidenčného obvodu iskrových počítačov je na obr. 2, kde $IP_1 - IP_n$ sú iskrové počítače a RZ je regiszračné zariadenie. Obvod dvojínásobného samočinného koincidenčného obvodu je na obr. 3. Na elektródu E_1 sa priviedie konštantné vysoké napätie V_N cez zhásací odpor R_1 . Elektrody E_2 a E_3 sú na potenciáli zeme. Ak preletí ionizujúca častica medzi

elektrodomi E_1 a E_2 , vznikne po jej stope medzi týmito elektrodomi iskrový výboj. Ak hodnota odporu R_1 bude rádovo viac ako $100 \text{ M}\Omega$, bude výboj veľmi slabý, voľným okom ešte však rozoznateľný. Medzi elektrodomi E_2 a E_3 výboj nevznikne, preto sa na odpor R_3 neobjaví výstupný impulz. Ak ionizujúca čästica preletí cez všetky tri elektrody, vznikne aj medzi elektrodomi E_2 a E_3 iskrový výboj. Elektrody E_1 a E_3 budú spojené cez iskrové výbojové kanály, vytvorené medzi elektrodomi. V tomto pripade sa kondenzátor C_1 môže vybit, preto bude intenzita iskrových výbojov medzi elektrodomi veľká. Velkosť výstupného impulzu na odpor R_3 a intenzita svetelných zábleskov bude určená hlavne hodnotami C_1 a R_3 . Hodnota odporu R_2 sa volí podľa pomery vzdialosti elektród d_1 a d_2 tak, aby napäťový impulz od prvej dvojice elektród E_1-E_2 vytvorený na odpor R_2 , ležal v pracovnej oblasti druhej dvojice E_2-E_3 .

Popísaný princíp samočinnnej koincidencie iskrových počítačov možno použiť aj pre viac ako dvojnásobnú koincidenciu. Počítač pre štvornásobnú koincidenciu môže mať napríklad zapojenie, znázornené na obr. 4. Vhodnou volbou kondenzátorov C_1-C_3 a odporov R_2-R_5 možno iskrové výboje medzi elektrodomi zosilňovať alebo zoslabovať.



Obr. 3.

Samočinné koincidencie iskrových počítačov možno použiť na zapustenie iskrových komôr. Stačí upraviť vzdialenosť prvej a poslednej dvojice elektród v iskrovej komore a zapojiť ich do koincidencie (obr. 5). Prvá dvojica elektród pracuje ako iskrový počítač, posledná dvojica elektród pracuje ako impulzny iskrový počítač. Tieto dve dvojice elektród vytvárajú samočinnú koincidenciu.

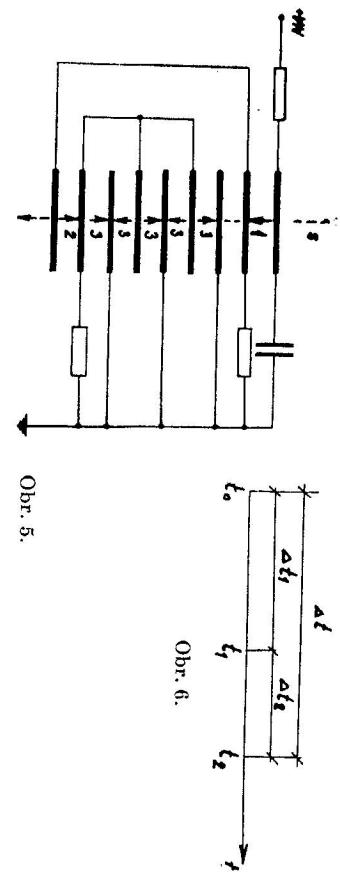
Dvojica elektród vytvorená vysokonapäťovým impulzom na samu iskrovú komoru. V prvej fáze vznikne po stope čästice výboj označený na obr. 5 šípkou 1. Ak čästica neprešla aj poslednou dvojicou elektród, ďalšie výboje nevzniknú. Ak čästica prešla cez všetky elektrody, vznikne v druhej fáze iskrový výboj označený šípkou 2*. Týmto výbojom privedený impulz môže potom vykresliť stopu čästice v iskrovej komore (šípky 3).

Samočinnú koincidenciu iskrových počítačov použil L. M. Lederman [1] na skratenie rozlišovacej doby iskrovej komory. Lederman podával na prvú

elektrodu dlhý vysokonapäťový impulz súčasne so zväzkom čästíc od urýchlovača, ktorý pracoval v impulznom režime. Takto sa skrátilo oneskorovanie detektie iba na oneskorovanie iskrového výboja na elektródoch. Možnosťou vytvorenia samokoincidenčného obvodu iskrových počítačov pravdepodobne ako prvý sa zaobral J. Trümper pri sledovaní stôp vysokoenergetických čästíc kozmického ziajenia teleskopom iskrových počítačov s rovinými elektrodomi [5].

Vlastnosti samočinného koincidencného obvodu iskrových počítačov sa veľmi líšia od vlastností príslušných iskrových počítačov.

Koeficient výberu n -násobného koincidencného obvodu $\varrho_n = U_n/U_{n-1}$, kde U_n je amplitúda výstupného impulzu pri n -násobnej koincidencii a U_{n-1} to isté pri $n-1$ násobnej koincidencii, je pri vhodnom nastavení parametrov prakticky nekonečne veľký.



Obr. 5.

Rozlišovacia schopnosť. Uvažujme jednoduchý samočinný koincidencný obvod, aký je na obr. 3. Predpokladajme, že v okamihu t_1 preletí cez prvú dvojicu elektród E_1-E_2 ionizujúca čästica, ktorá medzi druhou dvojicou elektród E_2-E_3 nezanechá stopu. Nech v čase t_0 (obr. 6) preletí cez druhú dvojicu elektród iná ionizujúca čästica, ktorá tam zanechá stopu, ale nezanechá stopu medzi prvou dvojicou elektród. Interval $\Delta t_2 = t_2 - t_1$ predstavuje oneskorenie iskrového výboja na prvej dvojici elektród. Interval $\Delta t = t_2 - t_0$ predstavuje dobu zapamätania stopy ionizujúcej čästice druhou dvojicou elektród. Oneskorenie iskrového výboja na prvej dvojici elektród, medzi ktorými je konštantné napätie, je závislé od prepäťia na počítači. Preprátim tu rozumieme rozdiel medzi pracovným a prahovým napätiom počítača. Najväčšie prepäťie možno dosiahnuť pri rovniných elektrodomach s veľmi starostlivo opracovanými povrchmi a vhodne riešenými okrajmi. Podľa charakteru elektród a plynovej napätie oneskorenie iskrového výboja na prvej dvojici elektród sa mení v rozmedzí od 10^{-6} s do 10^{-10} s . [2], [3], [4].

Doba zapamätania stopy časticie druhou dvojicou elektród, ktorá pracuje v impulznom režime, je závislá od mnohých parametrov. Za prítomnosti elektrický záporných plynov v plynovej náplni počtača (vzduch, N_2 , CO_2 a pod.) doba zapamätania môže dosiahnuť viac ako 10^{-4} s. Ak plynovú náplň počtača tvoria inertné plyny (Ar , Ne , He), doba zapamätania môže sa skrátiť na 10^{-6} s, alebo za použitia silného čistiaceho pola až rádove na 10^{-8} s. Lederman pri samokoincidenции impulznych iskových počtačov dosiahol také skrátenie doby zapamätania, ktoré mu dovolilo dosiahnuť rozlišovaciu schopnosť $5 \cdot 10^{-8}$ s. Táto hodnota je už blízko hraníc, ktoré vytvára stredná doba.

Ak $\Delta t > \Delta t_2$, rozlišovacia schopnosť samočinného koincidenčného obvodu bude určená doboou zapamätania stopy časticie druhou dvojicou elektród.

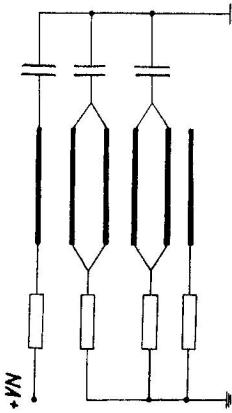
Ak $\Delta t < \Delta t_2$, druhá dvojica elektród si nezapamäta stopu tej časticie, ktorá prešla súčasne cez všetky elektródy, po tú dobu, kým príde impulz z prevej dvojice elektród. Pravé koincidence nemôžu nastat. Môže však nastat neprävá koincidencia s časticou, ktorá prešla cez druhú dvojicu elektród v dobe

$\Delta t_2 - \Delta t$. Pre správnu činnosť samokoincidenčného obvodu je preto nutné, aby $\Delta t > \Delta t_2$.

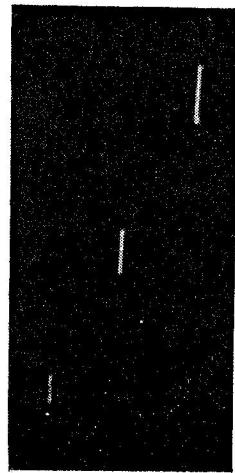
Rozlišovacia schopnosť samočinného koincidenčného obvodu sa bude meniť podľa hodnôt doby zapamätania stopy časticie druhou dvojicou elektród a oneskorením iskového výboja na prvej dvojici elektród v rozsahu od 10^{-4} do 10^{-8} s.

Mŕtva doba iskového samočinného koincidenčného počtača bude určená mŕtvou dobou prvej dvojice elektród, alebo časovou konštantou $R_z C$, kde R_z je zhášací odpor a C je výsledná kapacita, ktorá sa po predošom iskovom výboji nabija cez R_z . Mŕtva doba iskových počtačov je rádove $10^{-3} - 5 \cdot 10^{-2}$ s.

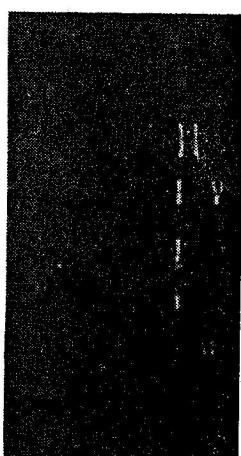
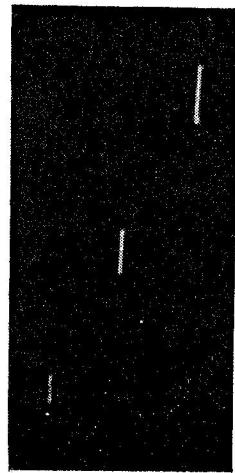
Iskové samočinné koincidenčné zariadenie s vláknovými elektródami pre trojásobnú koincidenčiu je na obr. 7. Druhé a tretie vlákno bolo vytvorené z dvoch vláken, dostatočne vzdialených od seba, aby sa iskový výboj z predošlého vlákna pod vplyvom vytvorených ionov a fotonov nemohol rozšíriť na ďalšie vlátko. Tento problém sa u rovnínnych elektród nevyvyskytuje. Prípad trojnásobnej koincidencie je na obr. 8. Štvornásobná samokoincidenčia, dosiahnutá na inom zariadení je na obr. 9.



Obr. 7.



Obr. 8.



Obr. 9.

LITERATÚRA

- [1] Lederman L. M., Rev. Scient. Instrum. 32 (1961), 523.
- [2] Madansky L., Pidd R. W., Rev. Scient. Instrum. 21 (1950), 407.
- [3] Бабыкин М. В., Плаков А. Г., Скачков Й. Ф., Шапкин В. В., Атомная энергия (1956), № 4, 38.
- [4] Завойский Е. Р., Смолкин Г. Е., Атомная энергия (1956), № 4, 46.
- [5] Trümper J., Atomkernenergie 5 (1960), 121.

Došlo 20. 2. 1965.

THE SELFACTING COINCIDENCE OF THE SPARK COUNTERS

Štefan Šáró

Summary

In this article is shown the possibility of a connection of the spark counters into the circuit, in which they produce the selfacting coincidence circuit. The spark counters themselves can produce without external coincidence device as many manifold coincidences, as there are spark counters connected in the circuit. Further the activity of a threefold spark counter of the coincidence circuit is described.