

1. Ak $\|A'_k\|$ je matice ortogonálnych transformácií

$$\mathbf{i}'_l = A'_k \mathbf{i}_k,$$

ku nej inverzná matica $\|A'_k\|$ súvisí s pôvodnou podľa rovnice:

$$\begin{array}{c} \left| \begin{array}{cccc} A_1^1 & A_1^2 & A_1^3 & A_1^4 \\ A_2^1 & A_2^2 & A_2^3 & A_2^4 \\ A_3^1 & A_3^2 & A_3^3 & A_3^4 \\ A_4^1 & A_4^2 & A_4^3 & A_4^4 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{cccc} A_1'^1 & A_1'^2 & A_1'^3 - A_1'^4 \\ A_2'^1 & A_2'^2 & A_2'^3 - A_2'^4 \\ A_3'^1 & A_3'^2 & A_3'^3 - A_3'^4 \\ -A_4'^1 - A_4'^2 - A_4'^3 & A_4'^4 \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{cccc} A_1^4 & A_2^4 & A_3^4 & A_4^4 \end{array} \right| \end{array} \quad (1.1)$$

Jozef GARAJ

Úvod

V predchádzajúcej práci¹ boli zavedené niektoré pojmy a ododené niektoré vzťahy vo vektorovej algebre Minkowského štvorozmerného časopriestoru. Vzťahy tu vystupujúce postrádajú určitú symetriu, čo je spôsobené tým, že jednotkové vektorov ortogonálneho vzťažného systému spĺňajú rovnice

$$\mathbf{i}_1 \cdot \mathbf{i}_1 = \mathbf{i}_2 \cdot \mathbf{i}_2 = \mathbf{i}_3 \cdot \mathbf{i}_3 = 1, \quad \mathbf{i}_4 \cdot \mathbf{i}_4 = -1.$$

Tieto rôzne vlastnosti jednotkových vektorov sa prejavujú tiež, často veľmi nemiľo, pri vedení dôkazov rôznych vied. Cieľom tejto práce je vylúčiť nesymetrického časopriestoru je reálny, využívajú sa tu objektívne fyzikálne požiadavky kladené na pojem vektoru a zavedením imaginárnych súradnic v Minkowského štvorozmernom časopriestore získajú dôkazy a dosiahnuté vzťahy na prehľadnosti.

I.

§ 1.

V citovanej práci polohový vektor bodovej udalosti bol v Minkowského časopriestore písany v tvare:

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i}_1 + y\mathbf{i}_2 + z\mathbf{i}_3 + ct\mathbf{i}_4,$$

kde vektori $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3, \mathbf{i}_4$ sú jednotkové vektorov, ktoré tvoria ortogonálny systém, prestore indexu 1). Odlišná vlastnosť jednotkového vektoru \mathbf{i}_4 voči ostatným, t. j. $\mathbf{i}_4 \cdot \mathbf{i}_4 = -1$, vnaša do výpočtov určitú nesymetriu. Pre konkrétnosť uvedieme niekoľko príkladov.

pričom teda znamienko — platí v prípade, ak k alebo l je rovne číslu 4.

Nesymetria znamienková je dôsledkom odlišnej vlastnosti vektoru \mathbf{i}_4 od jednotkových vektorov $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3$. Silnejsie však táto nesymetria vynikne

¹ Jozef GARAJ, Príspevok ku výstavbe vektorovej algebre v Minkowského štvorozmernom časopriestore, Matematicko-fyzikálny časopis SAV, V, 22, 1955.

V obidvoch sa prejavuje nesymetriačnosť tým, že v poslednom stípenci pri-
slušných determinantov sa pri súradnicach vektorov vyskytujú záporné.
znamienka, čo je opäť dôsledkom vlastnosti vektora \mathbf{i}_4 .

veličiny k veľičine $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$.

Priamo z (1.4) ľahko nahliadneme, že výsledkom tejto operácie je tenzor $\mathbf{a} \cancel{\times} \mathbf{b}$ s opačným znamienkom. Kým totiž súradnica pri diáde $\mathbf{i}_k \mathbf{i}_l$ tenzora $\mathbf{a} \cancel{\times} \mathbf{b}$ je po uvedenej operácii súradnicou tenzora $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ pri diáde $\mathbf{i}_m \mathbf{i}_n$, s pri-
slušným znamienkom, pri tej istej operácii, vedenej v opačnom smere, súrad-
nica tenzora $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ pri diáde $\mathbf{i}_m \mathbf{i}_n$ je opäť súradnicou tenzora $\mathbf{a} \cancel{\times} \mathbf{b}$ pri diáde $\mathbf{i}_l \mathbf{i}_k$,
avšak teraz s opačným znamienkom, pretože medzi číslami k, l, m, n sa na-
chádza číslo 4 bud vo dvojici k, l alebo m, n ; keď sa nachádza v jednej, v druhej
nie je a naopak. Teda platí:

$$\left. \begin{aligned} -1/2(\mathbf{a} \cancel{\times} \mathbf{b}) : \mathbf{K} &= \mathbf{a} \times \mathbf{b} \\ -1/2(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) : \mathbf{K} &= -\mathbf{a} \cancel{\times} \mathbf{b} \end{aligned} \right\} \quad (1.5)$$

Nesymetria sa tu prejavuje opäť tým, že dvojnásobnou aplikáciou anti-
symetrickej tenzorovej jednotky na tenzor $\mathbf{a} \cancel{\times} \mathbf{b}$ nevraciame sa k pôvodnému
tenzoru, ale k tenzoru so zmeneným znamienkom.

4. Komplementárny súčin jednotkových ortogonálnych vektorov podla

definície je:

$$\mathbf{i}_k \times \mathbf{i}_l = -1/2(\mathbf{i}_k \cancel{\times} \mathbf{i}_l) : (\text{diag} \mathbf{i}_p \mathbf{i}_q \mathbf{i}_r \mathbf{i}_s),$$

takže je:

$$\mathbf{i}_k \times \mathbf{i}_l = \pm \mathbf{i}_m \cancel{\times} \mathbf{i}_n,$$

pričom k, l, m, n je pádma permutácia čísel 1, 2, 3, 4 a znamienko + platí v prí-
pade, že ani jedno z čísel k, l nie je rovné číslu 4, znamienko – vtedy, ak jedno
z nich je rovné číslu 4.

Analogia „štvorstenuového“ pravidla,² pre komplementárne násobenie jed-
notkových vektorov $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3, \mathbf{i}_4$ stráca teda v dôsledku znamienkových premien
na svojej výraznosti s vektorovým násobením vektorov $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3$, v trojrozmernom
priestore.

5. Uvedme konečne z citovanej práce tieto vzorce:

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \begin{vmatrix} \mathbf{i}_1 & \mathbf{i}_2 & \mathbf{i}_3 & \mathbf{i}_4 \\ c_1 & c_2 & c_3 & -c_4 \\ b_1 & b_2 & b_3 & -b_4 \\ a_1 & a_2 & a_3 & -a_4 \end{vmatrix} \quad (1.7)$$

$$[(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}] \cdot \mathbf{d} = \pm \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & -a_4 \\ b_1 & b_2 & b_3 & -b_4 \\ c_1 & c_2 & c_3 & -c_4 \\ d_1 & d_2 & d_3 & -d_4 \end{vmatrix} \quad (1.8)$$

§ 2.

Z uvedených príkladov vidieť, že má určitý význam, a to jednak pre vedenie:
dôkazov, jednak pre tvor konečných početných výsledkov, využadovať vek-
tory v štvorozmernom časopriestore pomocou takých ortogonálnych jednot-
kových vektorov, ktoré by boli navzájom ekvivalentné, totiž, že by si člen-
každého z nich so samým sebou bol rovný 1.
Pretože platí $\mathbf{i}_4 \cdot \mathbf{i}_4 = -1$, tento výsledok formálne dosiahneme vtedy, ak
miesto vektora \mathbf{i}_4 zavedieme vektor \mathbf{i}_4^* taký, aby bolo:

$$\mathbf{i}_4 = i \mathbf{i}_4^*,$$

kde i je imaginárna jednotka. Potom bude $\mathbf{i}_1 \cdot \mathbf{i}_1 = \mathbf{i}_2 \cdot \mathbf{i}_2 = \mathbf{i}_3 \cdot \mathbf{i}_3 = 1$, avšak
aj $\mathbf{i}_4 \cdot \mathbf{i}_4^* = (-i \mathbf{i}_4) \cdot (-i \mathbf{i}_4) = -\mathbf{i}_4 \cdot \mathbf{i}_4 = 1$.

Zavedením vektora \mathbf{i}_4^* polohový vektor

$$\begin{aligned} \mathbf{r} &= x\mathbf{i}_1 + y\mathbf{i}_2 + z\mathbf{i}_3 + ct\mathbf{i}_4^*, \\ \mathbf{r} &= x\mathbf{i}_1 + y\mathbf{i}_2 + z\mathbf{i}_3 + ic\mathbf{i}_4, \end{aligned} \quad (1.9)$$

prejde do tváru:

talkže vzhľadom na ortogonálny systém $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3, \mathbf{i}_4^*$, ktorý je priradený systému
 $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3, \mathbf{i}_4$, polohový vektor ma aj imaginárnu súradnicu.

V ďalšom vektori $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3, \mathbf{i}_4^*$ budeme pre rozlišenie písat pomocou sym-
bolov $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$. Tieto teda spĺňajú vzťahy $\mathbf{j}_k \cdot \mathbf{j}_l = 1$, ak $k = l$, $\mathbf{j}_k \cdot \mathbf{j}_l = 0$,
ak $k \neq l$. Polohový vektor (1.9) bude:

$$\mathbf{r} = x\mathbf{j}_1 + y\mathbf{j}_2 + z\mathbf{j}_3 + ic\mathbf{j}_4. \quad (1.10)$$

Vektorom v Minkowského štvorozmernom časopriestore budeme nazývať
násobok polohového vektoru:

$$\mathbf{r} = x\mathbf{j}_1 + y\mathbf{j}_2 + z\mathbf{j}_3 + ct\mathbf{j}_4$$

reálou skalárnu veličinou a pre výkonávanie výpočtov polohový vektor
vyjadrimo formálne pomocou vektorov $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$ v tvare (1.10).

Z významu koeficientov vo význame (1.10) je zrejmé, že takáto štvoricu vek-
torov $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$ nie je jediná. Dokážeme teraz, že vo výjadrení vektora pomocou
ľubovoľnej inej ortogonálnej štvorice takýchto vektorov pri vhodnej volbe
ich poradia opäť len štvrtá súradnica vektora bude imaginárna. Predtým
urobme ešte takúto poznámku:

² Pozri citovanú prácu.

Vektor

$$\mathbf{r}_1 = x\mathbf{j}_1 \text{ [resp. } \mathbf{r}_2 = y\mathbf{j}_2, \quad \mathbf{r}_3 = z\mathbf{j}_3, \quad \mathbf{r}_4 = iu\mathbf{j}_4]$$

budeme nazývať súhlasne rovnobežným s vektorm \mathbf{j}_1 (resp. s vektorm \mathbf{j}_2 , \mathbf{j}_3 , \mathbf{j}_4) ak číslo x (resp. y , z , u) je kladné reálne číslo. Potom však je:

$$\mathbf{r}_1 \cdot \mathbf{r}_1 = x^2, \text{ t. j. } x = +\sqrt{\mathbf{r}_1 \cdot \mathbf{r}_1},$$

takže je:

$$\mathbf{j}_1 = \frac{\mathbf{r}_1}{\sqrt{\mathbf{r}_1 \cdot \mathbf{r}_1}}. \quad (1.11)$$

Podobne môžeme vyjadriť aj ostatné jednotkové vektory:

$$\mathbf{j}_2 = \frac{\mathbf{r}_2}{\sqrt{\mathbf{r}_2 \cdot \mathbf{r}_2}}, \quad \mathbf{j}_3 = \frac{\mathbf{r}_3}{\sqrt{\mathbf{r}_3 \cdot \mathbf{r}_3}}, \quad \mathbf{j}_4 = \frac{\mathbf{r}_4}{\sqrt{\mathbf{r}_4 \cdot \mathbf{r}_4}}. \quad (1.12)$$

Zvolme teraz v Minkowského štvorozmernom časopriestore štyri navzájom kolme vektory $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4$. Symbolom \mathbf{v}_4 zapíšme pritom ten z týchto vektorov, ktorého skalárny súčin so samým sebou dáva záporné číslo, t. j. platí $\mathbf{v}_4 \cdot \mathbf{v}_4 < 0^3$, a písmem ich v tvare (1.10),

$$\mathbf{v}_k = a_{k1}\mathbf{j}_1 + a_{k2}\mathbf{j}_2 + a_{k3}\mathbf{j}_3 + ia_{k4}\mathbf{j}_4 \quad (\text{pre } k = 1, 2, 3, 4).$$

V smere týchto vektorov určime teraz jednotkové vektory $\mathbf{j}'_1, \mathbf{j}'_2, \mathbf{j}'_3, \mathbf{j}'_4$, a to podľa vzorcov (1.11), resp. (1.12) takto:

$$\mathbf{j}'_1 = \frac{\mathbf{v}_1}{\sqrt{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1}}, \quad \mathbf{j}'_2 = \frac{\mathbf{v}_2}{\sqrt{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2}}, \quad \mathbf{j}'_3 = \frac{\mathbf{v}_3}{\sqrt{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{v}_3}}, \quad \mathbf{j}'_4 = \frac{\mathbf{v}_4}{\sqrt{\mathbf{v}_4 \cdot \mathbf{v}_4}} \quad (1.13).$$

Ak v týchto výrazoch zavedieme $\sqrt{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1} = A_1$, $\sqrt{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2} = A_2$, $\sqrt{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{v}_3} = A_3$, $\sqrt{\mathbf{v}_4 \cdot \mathbf{v}_4} = iA_4$, dostaneme takýto súvis jednotkových vektorov $\mathbf{j}'_1, \mathbf{j}'_2, \mathbf{j}'_3, \mathbf{j}'_4$ s pôvodnými $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$:

$$\left. \begin{aligned} \mathbf{j}'_1 &= b_{11}\mathbf{j}_1 + b_{12}\mathbf{j}_2 + b_{13}\mathbf{j}_3 + ib_{14}\mathbf{j}_4 \\ \mathbf{j}'_2 &= b_{21}\mathbf{j}_1 + b_{22}\mathbf{j}_2 + b_{23}\mathbf{j}_3 + ib_{24}\mathbf{j}_4 \\ \mathbf{j}'_3 &= b_{31}\mathbf{j}_1 + b_{32}\mathbf{j}_2 + b_{33}\mathbf{j}_3 + ib_{34}\mathbf{j}_4 \\ \mathbf{j}'_4 &= -ib_{41}\mathbf{j}_1 - ib_{42}\mathbf{j}_2 - ib_{43}\mathbf{j}_3 + b_{44}\mathbf{j}_4 \end{aligned} \right\}, \quad (1.14)$$

$$\text{kde } b_{11} = \frac{a_{11}}{A_1}, \dots, b_{44} = \frac{a_{44}}{A_4}.$$

Protože teraz $\mathbf{j}_1 \cdot \mathbf{j}_1 = \mathbf{j}_2 \cdot \mathbf{j}_2 = \mathbf{j}_3 \cdot \mathbf{j}_3 = \mathbf{j}_4 \cdot \mathbf{j}_4 = I$, matica transformácií (1.14) je ortogonálna a jej inverznú matricu dostaneme jednoducho transponovaním pôvodnej. Determinant transformácií je $\pm I$. Teda je:

$$\left. \begin{aligned} \mathbf{j}_1 &= b_{11}\mathbf{j}'_1 + b_{21}\mathbf{j}'_2 + b_{31}\mathbf{j}'_3 - ib_{41}\mathbf{j}'_4 \\ \mathbf{j}_2 &= b_{12}\mathbf{j}'_1 + b_{22}\mathbf{j}'_2 + b_{32}\mathbf{j}'_3 - ib_{42}\mathbf{j}'_4 \\ \mathbf{j}_3 &= b_{13}\mathbf{j}'_1 + b_{23}\mathbf{j}'_2 + b_{33}\mathbf{j}'_3 - ib_{43}\mathbf{j}'_4 \\ \mathbf{j}_4 &= ib_{44}\mathbf{j}'_1 + ib_{24}\mathbf{j}'_2 + b_{34}\mathbf{j}'_3 + b_{44}\mathbf{j}'_4 \end{aligned} \right\}. \quad (1.15)$$

Lubovoľný polohový vektor

$$\mathbf{r} = x\mathbf{j}_1 + y\mathbf{j}_2 + z\mathbf{j}_3 + ic\mathbf{j}_4$$

v novom systéme bude mať tvar:

$$\begin{aligned} \mathbf{r} &= (xb_{11} + yb_{12} + zb_{13} - ctib_{14})\mathbf{j}'_1 + \\ &+ (xb_{21} + yb_{22} + zb_{23} - ctib_{24})\mathbf{j}'_2 + \\ &+ (xb_{31} + yb_{32} + zb_{33} - ctib_{34})\mathbf{j}'_3 - \\ &- i(xb_{41} + yb_{42} + zb_{43} - ctib_{44})\mathbf{j}'_4, \end{aligned}$$

$$\mathbf{r} = x\mathbf{j}'_1 + y\mathbf{j}'_2 + z\mathbf{j}'_3 + iu\mathbf{j}'_4,$$

pričom x', y', z', u' sú reálne čísla.

Príklad:

O vektoroch

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_1 &= 2\mathbf{j}_1 - \mathbf{j}_2 - \mathbf{j}_3 - i\mathbf{j}_4 \\ \mathbf{v}_2 &= \mathbf{j}_1 + 2\mathbf{j}_2 + \mathbf{j}_3 \\ \mathbf{v}_3 &= 2\mathbf{j}_2 - 4\mathbf{j}_3 + 2\mathbf{j}_4 \\ \mathbf{v}_4 &= -\mathbf{j}_1 + \mathbf{j}_2 - \mathbf{j}_3 + 3\mathbf{j}_4 \end{aligned}$$

sa ľahko zistí, že tvoria ortogonálny systém, a že pre ne platí:

$$\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1 = 4, \quad \mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2 = 6, \quad \mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{v}_3 = 16, \quad \mathbf{v}_4 \cdot \mathbf{v}_4 = -6.$$

Majme okrem toho polohový vektor

$$\mathbf{r} = \mathbf{j}_1 + \mathbf{j}_2 + \mathbf{j}_3 + i\mathbf{j}_4$$

a hľadajme jeho vyjadrenie v novom systéme určenom vektormi $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_4$.

Ak jednotkové vektory nového systému opäť označíme $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$, potom podľa (1.14), resp. (1.15) platí:

$$\begin{aligned} \mathbf{j}'_1 &= \mathbf{j}_1 - \frac{1}{2}\mathbf{j}_2 + 0\mathbf{j}_3 - \frac{i}{2}\mathbf{j}_4, \\ \mathbf{j}'_2 &= \frac{1}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_1 + \frac{2}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_2 + \frac{1}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_3 + 0\mathbf{j}_4, \\ \mathbf{j}'_3 &= 0\mathbf{j}_1 + \frac{1}{2}\mathbf{j}_2 - \mathbf{j}_3 + \frac{i}{2}\mathbf{j}_4, \\ \mathbf{j}'_4 &= \frac{i}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_1 - \frac{i}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_2 + \frac{i}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_3 + \frac{3}{\sqrt{6}}\mathbf{j}_4. \end{aligned}$$

Determinant transformácie je $-I$ a ľahko sa zistí, že je práve taký ako determinant transformácie medzi sústavami vektorov $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$; $\mathbf{j}'_1, \mathbf{j}'_2, \mathbf{j}'_3, \mathbf{j}'_4$.

³ Podľa znanej vety (pozri napr. P. K. Raševskij, *Rimannova geometria i tenzornýj analiz*, Moskva 1953, H. V. Craig, *Vector and Tensor Analysis*, New York—London 1943) zo štyroch navzájom kolmých vektorov v Minkowského štvorozmernom časopriestore je takýto vektor len jeden.

Inverzné transformačné vzťahy sú:

$$\begin{aligned}\mathbf{j}_1 &= \mathbf{j}'_1 + \frac{1}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_2 + 0 \mathbf{j}'_3 + \frac{i}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_4 \\ \mathbf{j}_2 &= -\frac{1}{2} \mathbf{j}'_1 + \frac{2}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_2 + \frac{1}{2} \mathbf{j}'_3 - \frac{i}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_4 \\ \mathbf{j}_3 &= 0 \mathbf{j}'_1 + \frac{1}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_2 - \mathbf{j}'_3 + \frac{i}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_4 \\ \mathbf{j}_4 &= -\frac{i}{2} \mathbf{j}'_1 + 0 \mathbf{j}'_2 + \frac{i}{2} \mathbf{j}'_3 + \frac{3}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_4\end{aligned}$$

Položový vektor (1.16) v novom ortogonálnom systéme je vyjadrený rovnicou

$$\mathbf{r} = \mathbf{j}'_1 + \frac{4}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_2 - \mathbf{j}'_3 + \frac{4i}{\sqrt{6}} \mathbf{j}'_4.$$

II.

§ 1.

Antisymetrický súčin dvoch vektorov \mathbf{a}, \mathbf{b} v štvorrozmernom časopriestore bol definovaný ako tenzor $\mathbf{h} \mathbf{a} - \mathbf{a} \mathbf{h}$ a označený znakom $\mathbf{a} \not\times \mathbf{b}$. Z tejto definície je zrejmé, že na vyjadrenie tenzora $\mathbf{a} \not\times \mathbf{b}$ nové zapísanie vektorov nemá žaden vplyv. Teda je:

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \not\times \mathbf{b} &= 0 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_2 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_3 + (a_4 b_1 - a_1 b_4) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_4 \\ &\quad (a_1 b_2 - a_2 b_1) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_1 + (a_3 b_2 - a_2 b_3) \mathbf{j}_2 \mathbf{j}_3 + (a_4 b_2 - a_2 b_4) \mathbf{j}_2 \mathbf{j}_4 \\ &\quad (a_1 b_3 - a_3 b_1) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_1 + (a_2 b_3 - a_3 b_2) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_2 + (a_4 b_3 - a_3 b_4) \mathbf{j}_3 \mathbf{j}_4 \\ &\quad (a_1 b_4 - a_4 b_1) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_1 + (a_2 b_4 - a_4 b_2) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_2 + (a_3 b_4 - a_4 b_3) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_3.\end{aligned}\tag{2.1}$$

Tiež zrejme bez zmeny zostávajú početné pravidlá pre antisymetrický súčin, a to: neplatnosť zákona komutatívneho, zákon distributívny a zákon asociatívny (pre násobenie skalárom).

§ 2.

Bez zmeny zostáva tiež definícia antisymetrickej tenzorovej jednotky

$$\mathbf{K} = \pm e^{ijk} \mathbf{j}_i \mathbf{j}_j \mathbf{j}_k.\tag{2.2}$$

Tenzor \mathbf{K} je invariantom, pretože po transformácii

$$\mathbf{j}'_i = a_i^m \mathbf{j}_m$$

je:

$$\mathbf{K}' = \pm e^{ijk} |a_i^m| \mathbf{j}_m \mathbf{j}_j \mathbf{j}_k.$$

Hodnota determinantu $|a_i^m|$ nezávisí, ako sme ukázali, od nového vyjadrenia vektorov a rovná sa $+I$, ak orientácia nového systému (čiarkovaného) je zhodná s orientáciou systému za základ zvoleného a rovná sa $-I$ v opačnom prípade, takže skutočne je:

$$\mathbf{K}' = \mathbf{K}.$$

§ 3.

Uvažujme teraz o komplementárnom súčine $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$ dvoch vektorov $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2$ v štvorrozmernom časopriestore. Definičiou bolo zavedené

$$\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2 = -1/2 (\mathbf{a}_1 \not\times \mathbf{a}_2) : (\pm e^{ipqr} j_{pq} j_{rs}).\tag{2.3}$$

Pretože však

$$\mathbf{a}_1 \not\times \mathbf{a}_2 = e^{ijk} a_i^l a_j^m \mathbf{j}_l \mathbf{j}_k,$$

po dvojnásobnom skalárnom násobení (2.3), a to so zložkami $\mathbf{j}_l \mathbf{j}_m \mathbf{j}_n$; $-\mathbf{j}_k \mathbf{j}_l \mathbf{j}_m$; $\mathbf{j}_l \mathbf{j}_k \mathbf{j}_m$; $-\mathbf{j}_l \mathbf{j}_k \mathbf{j}_n$

$$\begin{aligned}-1/2 [\pm e^{ijk} a_i^l (\mathbf{j}_m \mathbf{j}_n - \mathbf{j}_n \mathbf{j}_m) \pm e^{ijk} a_l^i (\mathbf{j}_m \mathbf{j}_n - \mathbf{j}_m \mathbf{j}_n)] &= \\ = \mp 1/2 e^{ijk} (a_i^l a_l^i) (\mathbf{j}_m \mathbf{j}_n - \mathbf{j}_n \mathbf{j}_m).\end{aligned}\tag{2.4}$$

Tenzor \mathbf{K} pričom k, l, m, n je párná permutácia indexov $I, 2, 3, 4$, dostaneme postupne výsledky:

Ak za k, l volime postupne čísla $1, 2; 1, 3; 1, 4; 2, 3; 2, 4; 3, 4$ a indexy m, n volime príslušne tak, aby permutácie k, l, m, n vo výsledku (2.4) boli vždy párne, dostaneme:

$$\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2 = \pm \begin{vmatrix} a_1^1 & a_2^1 & a_3^1 & a_4^1 \\ a_1^2 & a_2^2 & a_3^2 & a_4^2 \\ a_1^3 & a_2^3 & a_3^3 & a_4^3 \\ a_1^4 & a_2^4 & a_3^4 & a_4^4 \end{vmatrix} \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_2 \mathbf{j}_3 \mathbf{j}_4.\tag{2.5}$$

Komplementárny súčin $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$ sa teda teraz javí oproti výrazu (1.3) symetrickým. Pred determinantom vo výrazze (2.5) platí znamienko $+$ alebo $-$, a to podľa toho, či súčin $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$ je vyjadrený v systéme zhodne orientovanom so základným alebo v systéme inom.

Tenzor $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ možno teda rozpísat do tvaru:

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \times \mathbf{b} &= 0 + (a_1 b_3 - a_3 b_1) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_2 + (a_2 b_4 - a_4 b_2) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_3 + (a_3 b_2 - a_2 b_3) \mathbf{j}_1 \mathbf{j}_4 + \\ &\quad + (a_3 b_4 - a_4 b_3) \mathbf{j}_2 \mathbf{j}_1 + 0 + (a_4 b_1 - a_1 b_4) \mathbf{j}_2 \mathbf{j}_3 + (a_1 b_3 - a_3 b_1) \mathbf{j}_2 \mathbf{j}_4 + \\ &\quad + (a_4 b_2 - a_2 b_4) \mathbf{j}_3 \mathbf{j}_1 + (a_1 b_4 - a_4 b_1) \mathbf{j}_3 \mathbf{j}_2 + 0 + (a_2 b_1 - a_1 b_2) \mathbf{j}_3 \mathbf{j}_4 + \\ &\quad + (a_2 b_3 - a_3 b_2) \mathbf{j}_4 \mathbf{j}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \mathbf{j}_4 \mathbf{j}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \mathbf{j}_4 \mathbf{j}_3.\end{aligned}$$

§ 4.

Rovnicou (2.3) bol zavedený tenzor $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$ duálny k tenzoru $\mathbf{a}_1 \not\times \mathbf{a}_2$.

Hladajme teraz tenzor duálny k tenzoru $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{a}_2$.

Porovnaním tenzora (2.1) s tenzorom (2.6) vidíme, že operácia

$$-1/2 [\mathbf{a} \not\times \mathbf{b}] : \mathbf{K}\tag{2.7}$$

má za následok určité výmeny súradníc tenzora $\mathbf{a} \not\times \mathbf{b}$, a to podľa pravidla, ktoré, schematicky zapísané je:

$$\mathbf{j}_{kl} \rightarrow \mathbf{j}_{mn},$$

a ktoré vyjadruje, že súradnice pri dĺžke j_{kl} tenzora $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ operáciou (2.7) stane sa súradnicou diády j_{mn} tenzora $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$, pričom k, l, m, n je párnou permutáciou čísel 1, 2, 3, 4. Obrátenie pri prechode od tenzora $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ operáciou (2.7) dostaneme sa teda zrejme opäť k tenzoru $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$, a to súhlasne aj čo do znamienka. Teda celkové platí:

$$\left. \begin{aligned} -1/2(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) : \mathbf{K} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} \\ -1/2(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) : \mathbf{K} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} \end{aligned} \right\}. \quad (2.8)$$

Tieto výrazy sa oproti výrazom (1.5) vyznačujú plnou požadovanou symetriou.

§ 5.

Všimnime si komplementárny súčin jednotkových ortogonálnych vektorov. Podľa definície platí (v systéme za základ zvolenom alebo súhlasne orientovanom)

$$\mathbf{j}_k \times \mathbf{j}_l = -1/2(\mathbf{j}_k \times \mathbf{j}_l) : (\epsilon^{pqrs} \mathbf{j}_p \mathbf{j}_q \mathbf{j}_r \mathbf{j}_s).$$

V tomto násobení pre určité pevne zvolené k, l dostaneme od nuly rôzne výsledky len od tých členov tenzora \mathbf{K} , ktorých indexy tvoria permutácia $k, l, m, n; k, l, n; m; l, k, n; m; l, k, m; n$. Nech permutácia k, l, m, n je párna. Naznačeným násobením pre pevne zvolené k, l dostaneme výsledok:

$$(\mathbf{j}_n \mathbf{j}_m - \mathbf{j}_m \mathbf{j}_n) = \mathbf{j}_m \times \mathbf{j}_n.$$

Tým je dokázaný vzťah:

$$\mathbf{j}_k \times \mathbf{j}_l = \mathbf{j}_m \times \mathbf{j}_n. \quad (2.9)$$

Poslednú rovnici treba v podstate považovať za predpis pre komplementárne násobenie jednotkových vektorov ortogonálneho základného systému alebo systému so základným súhlasne orientovaným a je zrejme, že oproti rovnici (1.6) sa vyznačuje opäť úphorou symetriou.

§ 6.

Jednoducho sa tiež presvedčíme o platnosti týchto vzorov:

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{e} &= \begin{vmatrix} \mathbf{j}_1 & \mathbf{j}_2 & \mathbf{j}_3 & \mathbf{j}_4 \\ c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\ b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\ a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \\ b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\ c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \\ d_1 & d_2 & d_3 & d_4 \end{vmatrix} \end{aligned} \quad (2.10)$$

K dôkazu stačí použiť vyjadrenie tenzora $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ vo forme determinantu (2.5) a vykonať s ním príslušné skalárne násobenie. K tomu ešte poznámenajme, že pri skalárnom násobení determinantu (2.5) vektorom \mathbf{e} treba skalárne násobiť jeho posledný riadok, pretože v tenzore $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ ide o diadičké násobenie jednotkových vektorov.

Podobne jednoducho zistíme správnosť týchto výmen medzi komplementárnym a skalárnym násobením vektorov:

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{e} = -\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{e}) = (\mathbf{b} \times \mathbf{e}) \cdot \mathbf{a}.$$

Predchádzajúce úvahy dosťatočne presvedčiajú, že zavedením nových jednotkových ortogonálnych vektorov $\mathbf{j}_1, \mathbf{j}_2, \mathbf{j}_3, \mathbf{j}_4$ namiesto pôvodných $\mathbf{i}_1, \mathbf{i}_2, \mathbf{i}_3, \mathbf{i}_4$ zjednodušíme sa vedenie dôkazov a dostavajú sa prehľadnejšie výsledky.

Došlo 15. I. 1955.

*Slovenskej vyskej školy technickej,
Bratislava*

ОБ. ПРИМЕНЕНИИ МНИМЫХ КООРДИНАТ

В ГЕОМЕТРИИ МИНКОВСКОГО ЧЕТЫРЕМЕРНОГО ВРЕМЯ-ПРОСТРАНСТВА

Йозеф ГАРАЙ

Введение

В статье автора: „К построению векторной алгебры в четырехмерном времени-пространстве Минковского“ (Matematicko fyzikálny časopis SAV, V, 22 (1955), введены некоторые понятия и выведены некоторые соотношения с применением векторной алгебры четырехмерного времепространства Минковского. Эти соотношения лишены определенной симметрии. Это вызвано тем обстоятельством, что единичные попарно ортогональные вектора удовлетворяют уравнениям

$$\mathbf{i}_1 \cdot \mathbf{i}_1 = \mathbf{i}_2 \cdot \mathbf{i}_2 = \mathbf{i}_3 \cdot \mathbf{i}_3 = 1, \quad \mathbf{i}_4 \cdot \mathbf{i}_4 = -1.$$

Эти различные свойства единичных векторов оказываются часто весьма неблагоприятными при исполнении доказательств отдельных теорем. В настоящей статье показано, что с применением мнимой координаты времени исполнение доказательств определенных теорем и полученные результаты являются более наглядными.